



Приложение 1 к приказу
Департамента образования
Ивановской области

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ИВАНОВСКОЙ ОБЛАСТИ
от 01.11.2018 г. № 1605 -о

ПРИКАЗ

от 01.11.2018 № 1605 -о

О проведении областной Олимпиады по программированию в Scratch среди учащихся

В целях популяризации программирования среди школьников как средства их интеллектуального досуга и развития, выявления творчески одаренных детей в области программирования **п р и к а з ы в а ю**:

1. Утвердить Положение о проведении областной Олимпиады по программированию в Scratch среди учащихся (далее – Положение) (прилагается).

2. Государственному бюджетному учреждению дополнительного образования «Ивановский областной центр развития дополнительного образования детей» (Козлова Е.В.) совместно с управлением образования Администрации города Иванова, МАУ ДО ЦТТ «Новация» (по согласованию) организовать Олимпиаду по программированию в Scratch среди учащихся и игру среди школьников в соответствии с Положением.

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника Департамента образования Ивановской области Донецкого П.А.

Исполняющий обязанности
начальника Департамента
образования Ивановской области



О.Г. Антонова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областной Олимпиады по программированию в Scratch среди учащихся

1. Общие положения

Основными целями и задачами проведения Олимпиады по программированию в Scratch среди учащихся (далее – олимпиада) являются:

- популяризация программирования для школьников как средства их интеллектуального досуга и развития;
- выявление творчески одаренных школьников в области программирования для поощрения заслуг и привлечение в мир программирования;
- установление неформальных связей между учащимися, занимающимися информатикой и программированием;
- определение «лучшего программиста» области;
- выяснение уровня развития школьников по программированию, проблемных тем;
- классификация и сравнение задач и заданий дисциплины «программирование».

2. Участники олимпиады

В олимпиаде принимают участие школьники в возрасте от 9 до 17 лет, знающие или работающие в программе Scratch.

3. Сроки проведения и место проведения олимпиады

Для участия в олимпиаде необходимо подать заявку. Прием заявок осуществляется с 01.12.2018 по 25.12.2018 года.

Зарегистрироваться необходимо по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/1nfs8jQYjmLRrQaDciv2EUiSSv710-5deMKQwLTihD6g/edit>

Олимпиада состоится 04 января 2019 года.

Место проведения олимпиады: МАУ ДО ЦТТ «Новация» (г. Иваново, ул. Типографская, д. 25/55).

Время проведения: 09.30 - 14.00.

4. Порядок организации и проведения олимпиады.

4.1. Для организационно-методического обеспечения проведения Олимпиады создается оргкомитет. Оргкомитет формирует состав жюри, утверждает победителей и призёров, определяет порядок проведения олимпиады.

4.2. Жюри оценивает конкурсные работы согласно системе оценок;

- выбирает победителей и призёров;
- представляет протокол и список победителей на утверждение в Оргкомитет.

5. Правила проведения олимпиады

5.1. Задания олимпиады выдаются непосредственно в день проведения олимпиады. На принятие решения и составления программы отводится три часа.

5.2. Время выставления задачи 10.00. В 11.30 объявляется получасовой перерыв. В 13.30 этого же дня программы сдаются, в это же время представляется авторский вариант программы.

5.3. Написание программы будет проходить в среде программирования Scratch.

5.4. Во время олимпиады участники пишут компьютерную программу. Обязательны комментарии к блокам программы.

5.5. Запрещен любой импорт файлов с компьютера/интернета/съёмного носителя.

5.6. Прохождение игры должно занимать от пяти до пятнадцати минут для пользователя со средними навыками игры.

5.7. Программа должна быть сохранена в формате sb2. на рабочем столе компьютера. Имя программы должно соответствовать фамилии участника.

5.8. Проверка программ проходит в течение суток, после чего оглашается победитель олимпиады.

6. Система оценок

6.1. Побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов за написанную программу.

6.2. За работу программы начисляется $0 < x \leq 1,5$ баллов, где 1,5 – возможность полного прохождения созданной игры.

6.3. За наличие механик начисляется $0 < x \leq 1$ баллов, где 1 – наличие разнообразных механик на каждом из уровней игры.

6.4. За графическую составляющую $0 \leq x \leq 0,75$ баллов, где 0,75 – полностью от руки прорисованная графика (без моделей из библиотеки) с приятным внешним видом, а 0 – использование только моделей из библиотеки или импорта графических моделей.

6.5. За сложность программного кода и наличие комментариев к его блокам $0 < x \leq 2$ балла, где 2 – применение многоуровневых условий, переменных и т.д., а также наличие поясняющих комментариев к основным блокам программы.

6.6. Так же 0,5 балла начисляется, если прохождение игры соответствует рамкам, указанным в пункте 5.6.

6.7. За нарушение дисциплины во время проведения олимпиады или использования заранее готовых скриптов, накладываются штрафные очки в размере $0 < x \leq 2$ баллов, в зависимости от тяжести проступка.

6.8. Индивидуальная оценка определяется как сумма баллов за пункты 6.2. - 6.7

7. Подведение итогов и награждение победителей.

Информация о призерах и победителях будет размещена на сайтах Департамента образования Ивановской области, управления образования Администрации города Иванова, МАУ ДО ЦТТ «Новация». Результаты олимпиады публикуются на следующий (рабочий) день после ее окончания. Дипломы победителя и памятные призы будут высланы по указанному почтовому адресу, либо вручены лично по адресу: г. Иваново, ул. Типографская, 25/55 в течение января 2019 года.